

Regulamin konkursu na biznesplan

1. Organizatorem konkursu jest Stowarzyszenie Razem dla Kultury.
2. Celem konkursu jest promocja przedsiębiorczych postaw wśród młodych ludzi oraz zachęcenie ich do zapoznania się z procedurą zakładania przedsiębiorstwa.
3. Konkurs został zorganizowany na potrzeby realizacji projektu pn. *„Nasz super biznes” - organizacja konkursu na najlepszy biznesplan wraz z grą terenową doprowadzającą do założenia fikcyjnej firmy.*
4. Udział w konkursie jest bezpłatny.
5. Konkurs jest przeznaczony dla młodzieży i dzieci z szkół z terenu LGD KORONA SĄDECKA . Każda z szkół może zgłosić swoją drużynę składającą się z młodzieży tj. 10 osób od 12 do 14 lat.
6. Każdej z zgłoszonych grup musi towarzyszyć opiekun / nauczyciel.
7. Konkurs będzie przeprowadzany etapowo.
8. Tematem I etapu konkursu jest wykonanie biznes planu dla wymyślonego przez grupę przedsiębiorstwa. Przedsiębiorstwo musi być oparte na przynajmniej jednym z lokalnych zasobów występujących na terenie LGD Korona Sąddecka.
9. Biznes plan ma być przygotowany według załączonego wzoru – załącznik nr 2 do regulaminu.
10. Termin nadsyłania zgłoszeń do I etapu konkursu to dwa tygodnie po przesłaniu informacji do Szkół oraz umieszczeniu jej na stronie internetowej stowarzyszenia.
11. Prace prosimy nadsyłać na maila Stowarzyszenia :
stowarzyszenierazemdlakultury@chelmiec.pl
12. Prace będą oceniane przez jury składające się z 3 członków Stowarzyszenia.
13. Jury przyzna punkty w skali od 0 do 3 według poniższych kryteriów:
 - 1) oryginalność i indywidualność pomysłu biznesowego;
 - 2) nowoczesność, kreatywność i innowacyjność działalności gospodarczej planowanej na podstawie biznesplanu;
 - 3) rzeczywista możliwość realizacji biznesplanu w warunkach lokalnego środowiska gospodarczego.
 - 4) wykorzystanie zasobów LGD do opisu pracy.
 - 5) forma prowadzonej działalności – np. Fundacja, Spółdzielnia, Spółka, spółdzielnia socjalna zatrudniająca osoby niepełnosprawne. (wyżej punktowane będą formy

działalności w których zostaną wykorzystane grupy należące do wykluczenia społecznego np. osoby niepełnosprawne, bezrobotne, korzystające z opieki społecznej, przebywające w zakładach karnych, bezrobotni).

14. Trzy drużyny z największą liczbą punktów awansują do II etapu którym jest gra terenowa.

15. Drugim etapem konkursu jest gra terenowa.

16. Scenariusz gry terenowej stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

17. W grze terenowej wygrywa ta drużyna która w jak najkrótszym czasie przejdzie całą grę wykonując poprawnie wszystkie zadania.

18. Termin oceny prac konkursowych to jeden miesiąc od zakończonej rekrutacji.

19. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego regulaminu w trakcie trwania Konkursu oraz odwołania Konkursu w dowolnym momencie bez podania przyczyn.

20. Nagrody przewidziano dla pięciu drużyn kwalifikujących się do II etapu.

21. Nagrody w II etapie konkursu będą to :

1. Za zajęcie III miejsca – Wycieczka do Kompleksu Rekreacyjnego – wypoczynkowego „Chara u Migacza” wraz z pieczeniem kiełbasy i licznymi atrakcjami.
2. Za zajęcie II miejsca – Wycieczka do Ośrodka Hipoterapii i Jeździectwa TARA na „Piknik w siodle” w tym przejażdżka na koniach, pieczenie kiełbasy, gry i zabawy.
3. Za zajęcie I miejsca – Wycieczka do Starej Baśni w Grybowie w tym pakiet zabaw i zajęć, strzelanie z łuku, wspinaczka po murach, rzut dzidą, mini scenki historyczne, wraz z pieczeniem kiełbasy.